

REGIONE LAZIO
CAMPIONATO 2009
C2 Baseball Girone A

Formula: ANDATA-RITORNO-ANDATA 2

05-apr		PRIMA	GIORNATA	17-mag	
		ANDATA		RITORNO	
B12C2AA0111	CALI ROMA XIII		INSIEME LATINA		B12C2AR0111
B12C2AA0112	ROMANS CAVALIERE		NUOVA ROMA		B12C2AR0112
B12C2AA0113	MARCONI SPOLETO		PESCARA BSC		B12C2AR0113
19-apr		SECONDA	GIORNATA	24-mag	
		ANDATA		RITORNO	
B12C2AA0211	ROMANS CAVALIERE		CALI ROMA XIII		B12C2AR0211
B12C2AA0212	NUOVA ROMA		MARCONI SPOLETO		B12C2AR0212
B12C2AA0213	PESCARA BSC		INSIEME LATINA		B12C2AR0213
26-apr		TERZA	GIORNATA	31-mag	
		ANDATA		RITORNO	
B12C2AA0311	INSIEME LATINA		NUOVA ROMA		B12C2AR0311
B12C2AA0312	MARCONI SPOLETO		ROMANS CAVALIERE		B12C2AR0312
B12C2AA0313	CALI ROMA XIII		PESCARA BSC		B12C2AR0313
03-mag		QUARTA	GIORNATA	07-giu	
		ANDATA		RITORNO	
B12C2AA0411	INSIEME LATINA		ROMANS CAVALIERE		B12C2AR0411
B12C2AA0412	CALI ROMA XIII		MARCONI SPOLETO		B12C2AR0412
B12C2AA0413	PESCARA BSC		NUOVA ROMA		B12C2AR0413
10-mag		QUINTA	GIORNATA	14-giu	
		ANDATA		RITORNO	
B12C2AA0511	MARCONI SPOLETO		INSIEME LATINA		B12C2AR0511
B12C2AA0512	NUOVA ROMA		CALI ROMA XIII		B12C2AR0512
B12C2AA0513	ROMANS CAVALIERE		PESCARA BSC		B12C2AR0513

21-giu		PRIMA	GIORNATA
		DOPPIA ANDATA	
B12C2AB0111	INSIEME LATINA		CALI ROMA XIII
B12C2AB0112	NUOVA ROMA		ROMANS CAVALIERE
B12C2AB0113	MARCONI SPOLETO		PESCARA BSC
28-giu		SECONDA	GIORNATA
		DOPPIA ANDATA	
B12C2AB0211	ROMANS CAVALIERE		CALI ROMA XIII
B12C2AB0212	NUOVA ROMA		MARCONI SPOLETO
B12C2AB0213	PESCARA BSC		INSIEME LATINA
05-lug		TERZA	GIORNATA
		DOPPIA ANDATA	
B12C2AB0311	INSIEME LATINA		NUOVA ROMA
B12C2AB0312	MARCONI SPOLETO		ROMANS CAVALIERE
B12C2AB0313	CALI ROMA XIII		PESCARA BSC
12-lug		QUARTA	GIORNATA
		DOPPIA ANDATA	
B12C2AB0411	ROMANS CAVALIERE		INSIEME LATINA
B12C2AB0412	CALI ROMA XIII		MARCONI SPOLETO
B12C2AB0413	PESCARA BSC		NUOVA ROMA
19-lug		QUINTA	GIORNATA
		DOPPIA ANDATA	
B12C2AB0511	MARCONI SPOLETO		INSIEME LATINA
B12C2AB0512	CALI ROMA XIII		NUOVA ROMA
B12C2AB0513	ROMANS CAVALIERE		PESCARA BSC

Orario di gioco Domenica ore 15,00

Recuperi 1/5 , 26/7